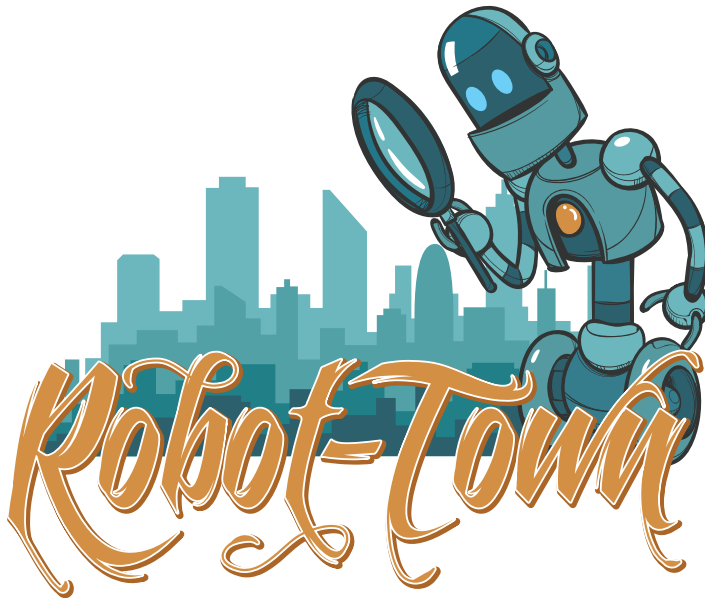
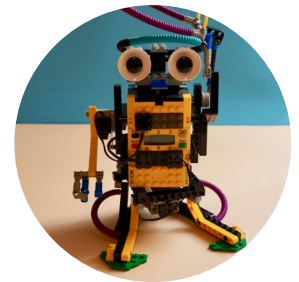


Robot-Town

Der Weg zu MINT über Lego Robotics



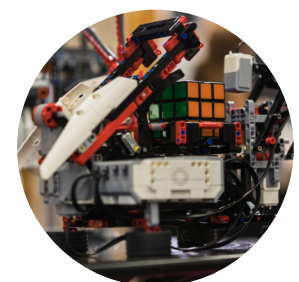
LEGO 1953
So sahen unsere
Grosseltern Lego



LEGO 1998
So sahen unsere
Eltern Lego



LEGO 2017
So sehen unsere
Kinder Lego



LEGO 2021 -

WAS IST ROBOT-TOWN?

Kinder zwischen 9 und 18 Jahren können die digitale Welt in Robot-Town spielerisch entdecken und wichtige Fähigkeiten im Umgang mit den neuen Technologien entwickeln. Dies in einem kreativen Bildungs- und Erfahrungsraum. Die Kinder lernen in unseren Kursen und Workshops programmieren, bauen Roboter, machen Versuche mit 3D-Druck, gestalten von Animationsfilmen und vieles mehr. Auch für Eltern, Lehrer und andere Interessierte bieten wir Workshops an. Wir arbeiten bereits erfolgreich mit Schulen zusammen. Wir orientieren uns bei unseren digitalen Projekten an deren Lehrpläne. Die Kurse finden jeweils samstags oder nach Vereinbarung statt. Die Inhalte werden zusammen mit Lehrern und Informatikern erarbeitet.

1

**LERNE MIT LEGO
UND COMPUTER**
Mit FLL die beste
Voraussetzung

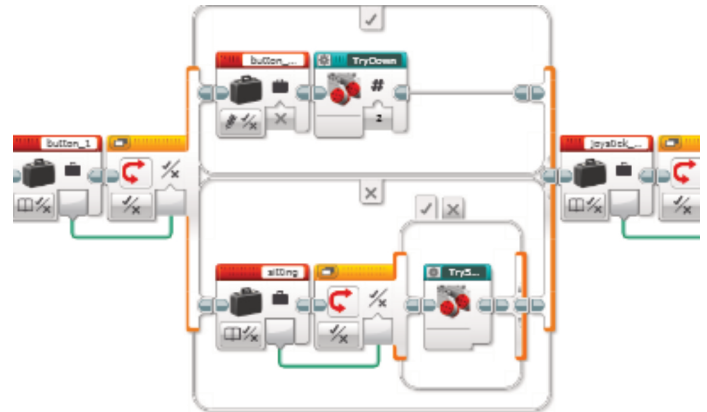
2

**VERBINDE ES MIT
DER SCHULE**
MINT und Lego...
Die starken Partner

3

**BAUE MODELLE
FÜR DIE ZUKUNFT**
Wettbewerb und
Bildung aus einer
Hand

Von der Lego Software nach C# / Micro Python in die Programmierwelt.



DER FORSCHUNGSAUFRAG

Der FLL Forschungsauftrag ist ein wichtiger Teil der Vorbereitung auf den Wettbewerb. Jedes Team sollte sich mit dem Forschungsauftrag auseinandersetzen und seine Forschungsarbeit am Wettbewerbstag der Jury vorstellen.

Beachtet, dass der FLL Forschungsauftrag aus mehreren Teilen besteht:

Recherche & Analyse der Thematik, finden eines Problems zum Thema, Entwicklung eines Lösungsvorschlags und das Teilen der Ergebnisse mit anderen. Erklärt in eurer Präsentation am Wettbewerbstag, wie ihr alle Teile des FLL Forschungsauftrages bearbeitet habt. Denkt daran: Die Präsentation darf nicht länger als 5 Minuten dauern!

Diesjähriges Thema:

FIRST® LEGO® League 2021 / 22



```
Search...
Player Game Sheep
package space.codekingdoms.honormoz.sheepcity2;
import org.bukkit.Location;
import com.codekingdoms.nozzle.utils.Direction;
import org.bukkit.Material;
import org.bukkit.block.Block;
import com.codekingdoms.nozzle.utils.Random;
import java.lang.Math;
import java.lang.Integer;
import java.lang.Float;
import com.codekingdoms.nozzle.base.BasePlayer;
public class Player extends BasePlayer
Add Field
public void onProjectileHitTarget(St
```



CHALLENGE



ROBOT-TOWN

<https://robot-town.education>
roger@robot-town.education
+41 79 334 85 27

Phantasie ist wichtiger als Wissen, denn Wissen ist begrenzt.

Albert Einstein